**Projeto MC Trilhas: Uma Aventura Escoteira Digital**

**1. Visão Geral**

O **MC Trilhas** é mais do que um servidor de Minecraft; é uma experiência digital imersiva, inspirada nos valores e na jornada do movimento escoteiro. O objetivo é criar uma comunidade engajada onde a progressão, a colaboração, a competição amigável e a criatividade são recompensadas através de um ecossistema de sistemas interligados e únicos.

**2. A Jornada do Escoteiro: Sistema de Progressão de Ranques**

A espinha dorsal da experiência do jogador. Em vez de usar a idade real, a progressão é baseada no mérito e na dedicação dentro do jogo, combinando tempo de atividade com conquistas.

* **Mecânica:** O plugin MCTrilhas promove os jogadores automaticamente ao atingirem os requisitos de cada ranque.
* **Representação Visual:** Cada ranque é exibido como um prefixo acima da cabeça do jogador e no chat, garantindo que o status e a dedicação de cada um sejam visíveis para toda a comunidade (via integração com PlaceholderAPI).

**Estrutura dos Ranques:**

* **Aspirante:** Ranque inicial para todos os novos membros.
* **Lobinho:** Requer tempo de jogo e um número inicial de insígnias. Desbloqueia kits e vantagens básicas.
* **Escoteiro:** Requer mais tempo e mais insígnias. Desbloqueia a habilidade de adquirir um terreno pessoal.
* **Sênior:** Um ranque avançado que demonstra grande experiência. Desbloqueia acesso a lojas e itens cosméticos exclusivos.
* **Pioneiro:** O mais alto ranque alcançável por mérito. Requer dedicação máxima (muitas horas de jogo e todas as insígnias). Desbloqueia a habilidade de fundar um Clã.
* **Chefe:** Um status honorário concedido a líderes de clã exemplares que contribuem ativamente para a comunidade.

**3. O Coração da Experiência: Sistema de Insígnias**

O principal sistema de progressão ativa, onde os jogadores são recompensados por suas habilidades e atividades no jogo.

* **Conceito:** Os jogadores progridem em diversas categorias (Mineração, Construção, Exploração, etc.) para desbloquear insígnias temáticas.
* **Recompensas Múltiplas:** Cada insígnia concede um pacote de recompensas:
  + **Totens:** A moeda do servidor (via Vault).
  + **Itens Especiais:** Ferramentas ou equipamentos encantados e com nomes customizados.
  + **Troféus de Mapa:** Um mapa-troféu único com uma arte customizada e o nome do jogador, perfeito para ser exibido em uma moldura.

**4. Construindo seu Legado: O Vale dos Pioneiros**

Um mundo dedicado à construção criativa, onde os jogadores podem estabelecer uma presença permanente como recompensa por sua progressão.

* **Conceito:** Um mundo separado (via Multiverse) onde jogadores qualificados podem adquirir terrenos protegidos para construir livremente.
* **Integração com BlueMap:** Todas as construções no Vale dos Pioneiros são visíveis no mapa 3D online do servidor, com marcadores especiais.

**Tipos de Propriedade:**

* **Acampamento Individual:**
  + **Acesso:** Desbloqueado no ranque **Escoteiro**.
  + **Custo:** Valor moderado em Totens.
  + **Recompensa:** Um terreno pessoal (ex: 32x32) para construir uma cabana, uma base aconchegante ou um acampamento temático.
* **Base do Clã:**
  + **Acesso:** Exclusivo para líderes de Clã com o ranque **Pioneiro**.
  + **Custo:** Valor altíssimo em Totens, pago pelo banco do clã.
  + **Recompensa:** Um terreno enorme (ex: 128x128) onde todos os membros do clã podem colaborar para construir uma fortaleza ou uma vila, marcada com destaque no mapa online.

**5. Futuros Sistemas: Comunidade, Competição e Aventura**

Funcionalidades planejadas para expandir a interação entre jogadores e adicionar novos desafios.

* **Sistema de Clãs:**
  + Permitirá que jogadores se organizem em grupos formais, com chat privado, banco de clã e gerenciamento de membros. Servirá como base para os Duelos em Grupo e a fundação da "Base do Clã".
* **Arena de Duelos (1v1 e em Grupo):**
  + **Justiça em Primeiro Lugar:** Os jogadores lutarão com "kits" padronizados para que a habilidade prevaleça sobre o equipamento.
  + **NPC "Mestre de Duelos":** Um personagem (via Citizens) para gerenciar filas, exibir estatísticas e talvez até permitir apostas em Totens.
  + **Modo Espectador:** Permitirá que outros jogadores assistam às batalhas em tempo real.
* **Caça ao Tesouro do Explorador:**
  + Uma quest dinâmica e interativa para obter a insígnia de Explorador.
  + **Aleatoriedade:** Cada jogador receberá uma sequência única de locais de tesouro, sorteada de uma grande lista pré-definida, garantindo que a aventura seja diferente para todos.
  + **Interação:** A quest será iniciada por um NPC ("O Velho Cartógrafo") e guiará o jogador pelo mundo em busca de pistas.

**6. Integrações e Ecossistema**

O poder do MC Trilhas reside na forma como seus sistemas se conectam com outros plugins e plataformas.

* **Página Web:** Servirá como um portal central, exibindo status do servidor, rankings de jogadores e um gráfico de atividade em tempo real.
* **Discord (via DiscordSRV):** Anúncios automáticos para conquistas importantes, como a fundação de uma nova Base de Clã ou o início de um torneio de duelos.
* **Recompensas Únicas (via URLCustomDiscs):** Possibilidade de conceder "Discos de Conquista" com músicas customizadas como recompensa por feitos extraordinários.